Порядок повторения:

1)прошиваем ESP.

Подключаем NodeMCU ESP8266 по USB. запускаем NodeMCU Flasher перейдем на закладку Config и вместо INTERNAL://NODEMCU выберем nodemcu-master-9-modules-2018-09-19-18-33-53-float.bin (для выбора файла нажимаем на шестеренку справа, файл поместить в flasher\nodemcu-flasher-master\Resources\Binaries). Все остальное оставляем без изменений, возвращаемся на вкладку Operations и нажимаем Flash(F). После окончания прошивки снова переключаемся на закладку Config и указываем в первой строке вместо файла прошивки путь с файлом esp\_init\_data\_default.bin (файл поместить в flasher\nodemcu-flasher-master\Resources\Binaries). Кроме того необходимо дополнительно указать адрес куда будет помещен этот файл(0x3FC000). Все остальное оставляем без изменений, возвращаемся на вкладку Operations и нажимаем Flash(F).

Далее необходимо переформатировать файловую систему отладочной платы NodeMCU ESP8266, в частности из-за изменений размеров прошивки по сравнению со старой версией. Для этого запускаем ESPlorer, **ВАЖНО ! выставляем скорость обмена 115200 !** После перезагрузки отладочной платы NodeMCU ESP8266 должен автоматически запуститься процесс форматирования, а в окне сообщений отобразиться formatting file system. Если процесс форматирования не запустился автоматически то вводим команду file.format()вручную. При этом все скрипты ранее находящиеся в отладочной платы NodeMCU ESP8266 будут удалены.  
После выполнения всех действий в ESPlorer можно будет увидеть новую версию прошивки NodeMCU.

2) загружаем скрипты.

Запускаем ESPlorer, открываем файл init.lua из папки “program”, настраиваем читая комментарии, сохраняем изменения. Открываем по очереди все файлы и нажимаем Save to ESP для каждого.

3)собираем.

Соединяем комплектующие согласно target.jpeg